

Настройка OBS Studio для трансляции на YouTube канале

Программа OBS Studio

Приложение «OBS программа полностью бесплатна и доступна для скачивания с официального сайта разработчиков <https://obsproject.com/download>.

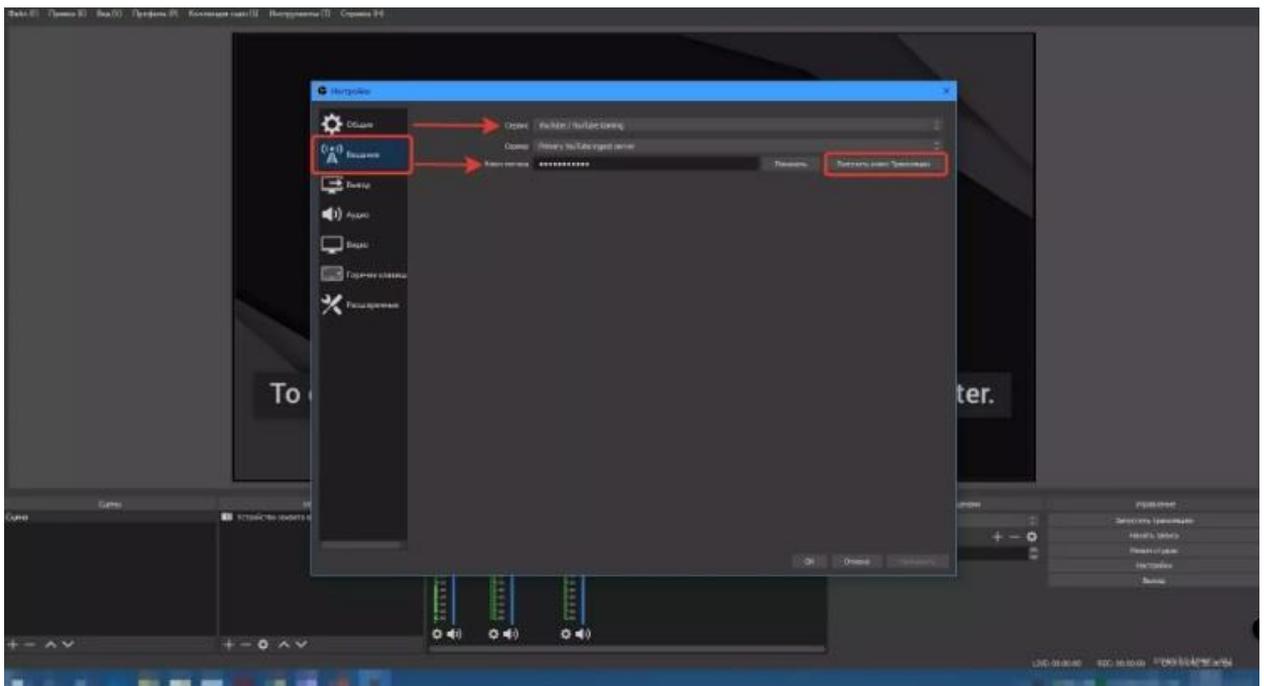
После скачивания приложение нужно установить

Ключ трансляции YouTube

На следующем этапе потребуется настроить сам сервис «YouTube». Для этого необходимо войти на официальный портал видеосервиса под своим логином и паролем. Создаем закрытую трансляцию с доступом только по ссылке

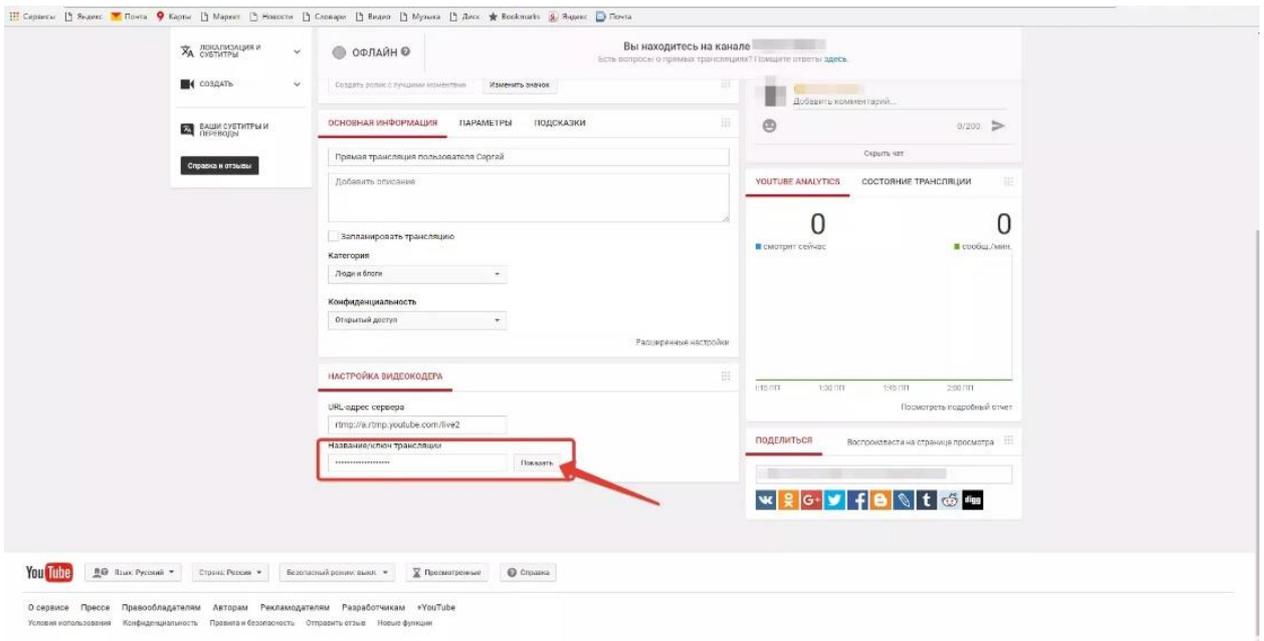
Откройте OBS Studio

1. В верхнем меню выберите -> «Файл» -> «Настройки» -> «Вещание»
2. В поле «Сервис» нужно выбрать «YouTube/YouTube Gaming»
3. Теперь в конце поля «Ключ потока» появилась кнопка «Показать ключ Трансляции» вот именно эта кнопка и ведёт на старый интерфейс ютуба.



OBS Studio вкладка «Вещание»

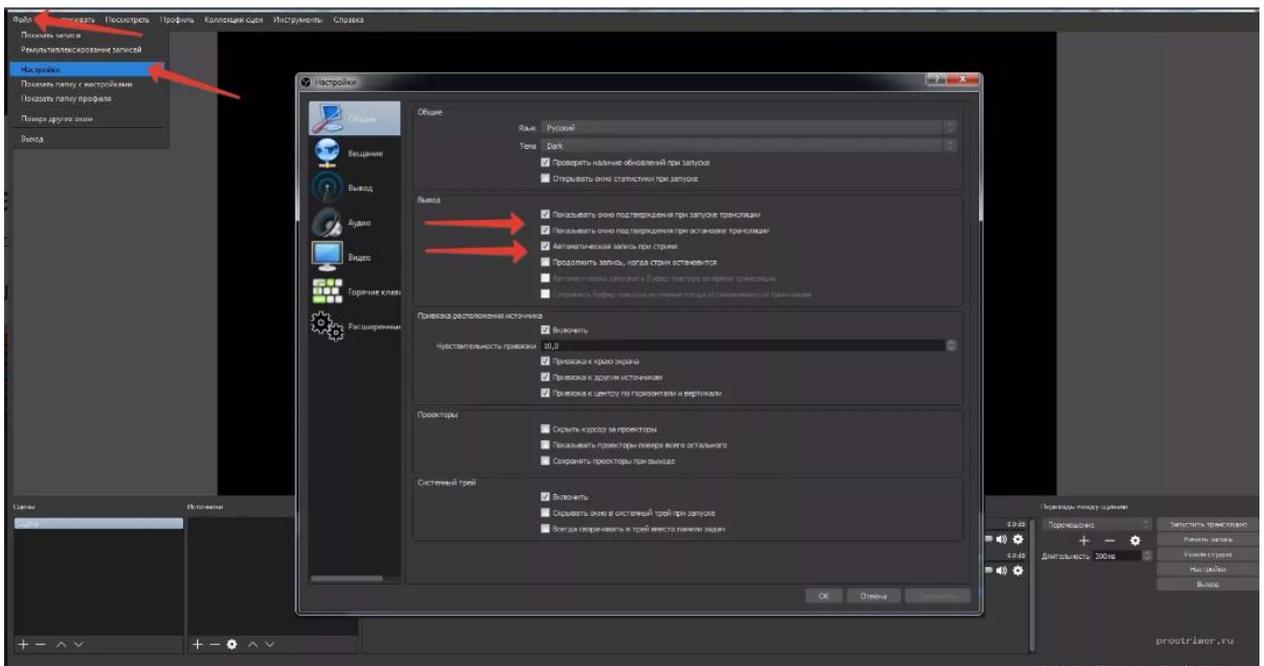
Здесь нас интересует пункт «Название/ключ трансляции». Его потребуется скопировать в «OBS Studio» в поле «Ключ потока».



Настройки OBS Studio

Следом перейдем к общим настройкам приложения. Найти их можно в меню «Файл» -> «Настройки».

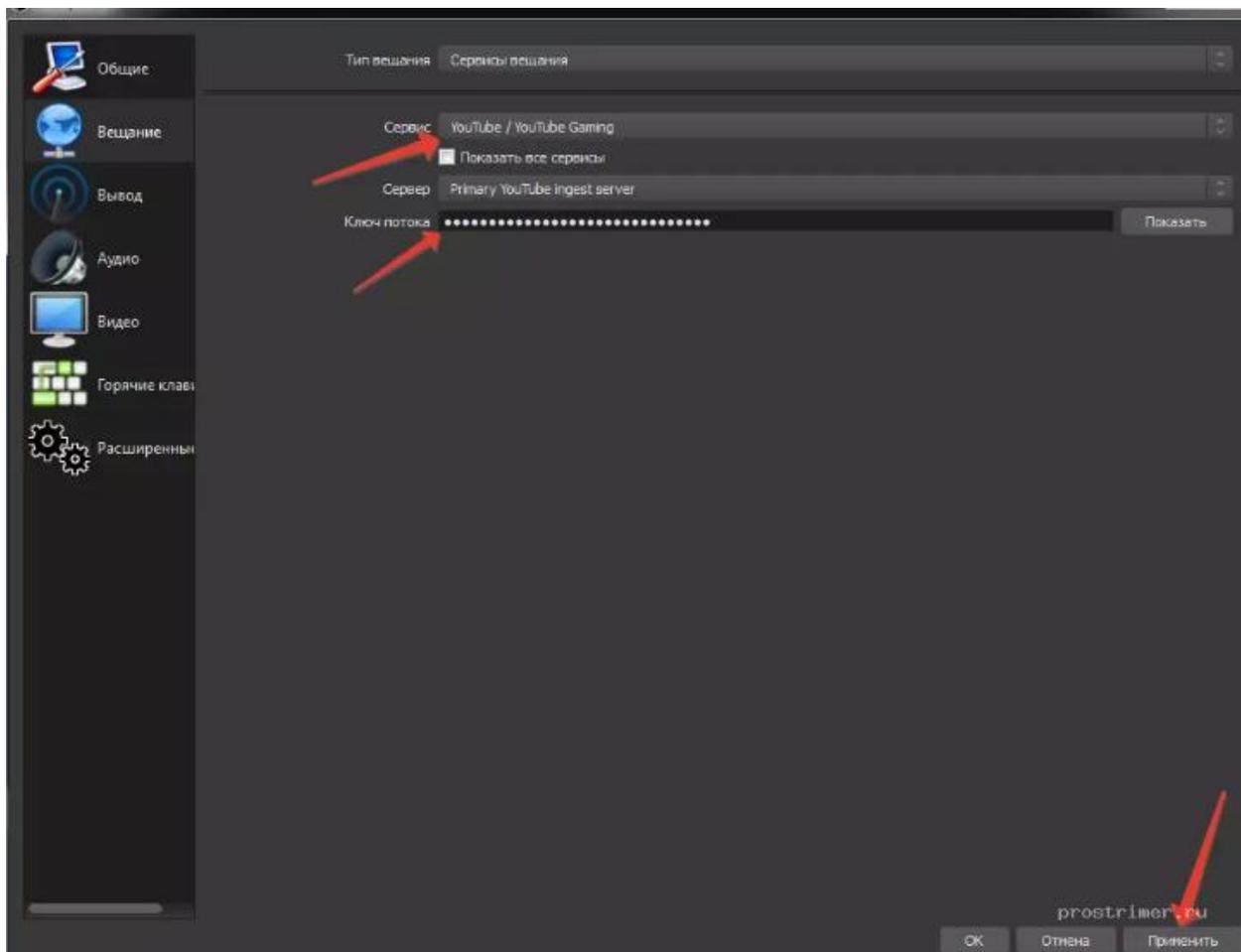
Вкладка Общие



Скриншот настройки «OBS Studio»

На этой вкладке можно настроить показ всплывающих оповещений о начале и окончании трансляции, а также включить автоматическую запись трансляции в файл. Последнее крайне желательно – лишняя копия никогда не бывает лишней, но учтите это создаёт дополнительную нагрузку на процессор и категорически не рекомендуется на слабых ПК.

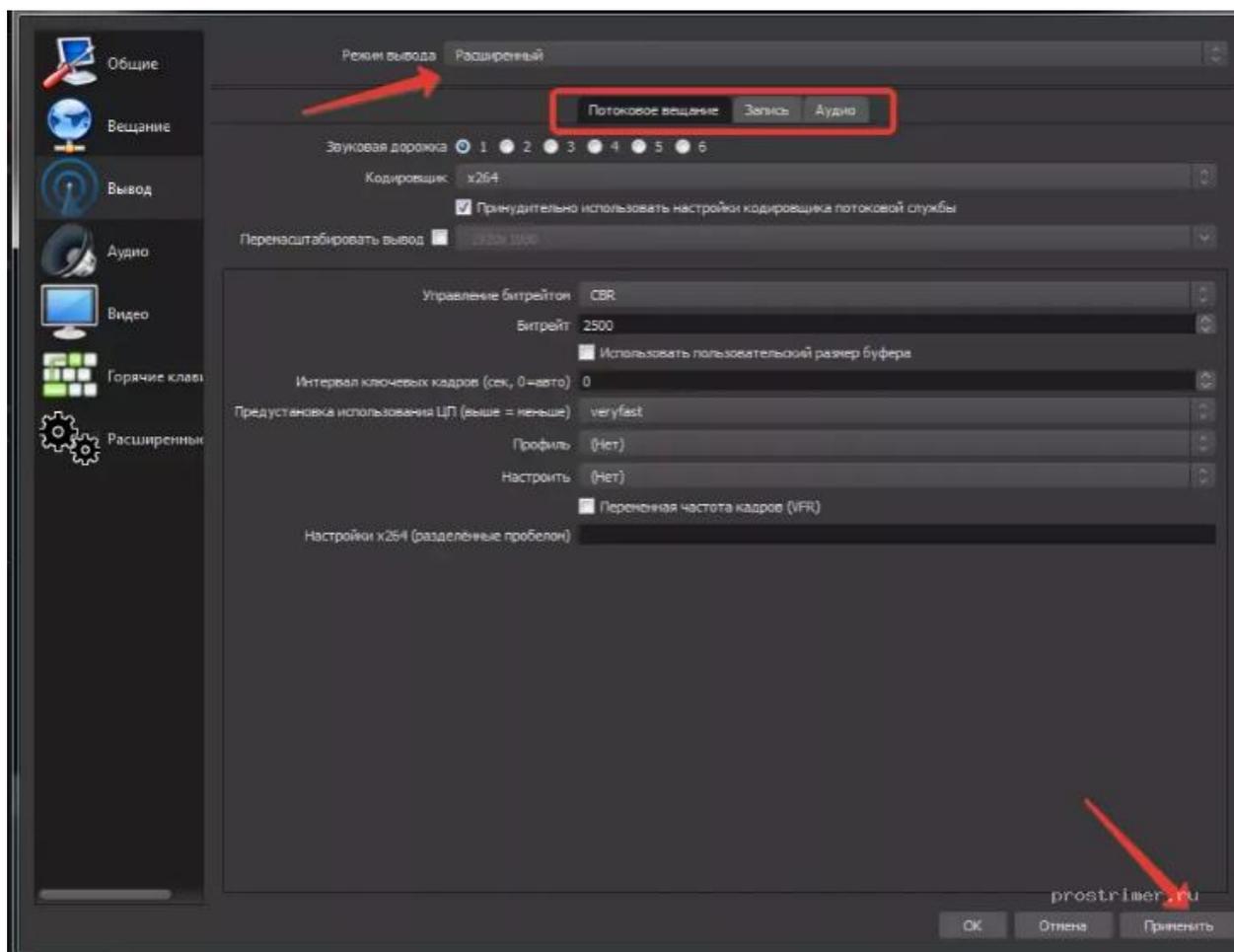
Вкладка Вещание



Скриншот настройки «OBS Studio»

На этой вкладке выбирается сервис, на который станет вестись трансляция. В нашем случае это «YouTube». Добавление ключа потока мы рассмотрели уже выше.

Вкладка Вывод



Скриншот настройки «OBS Studio»

Рекомендуется сразу переключиться в расширенные настройки вещания. Наибольшей важностью здесь обладает настройка битрейта видео, то есть его качество. Максимальный битрейт должен составлять не более 80% от скорости Интернет-соединения. Для обладателей выделенного канала это не так важно, но пользователям с низкой скорости доступа в сеть стоит экспериментировать. Таким образом, если трансляция прерывается, имеет смысл снизить битрейт.

Интервал ключевых кадров:

- Рекомендуется 2.
- Максимальная 4.

Управление битрейтом

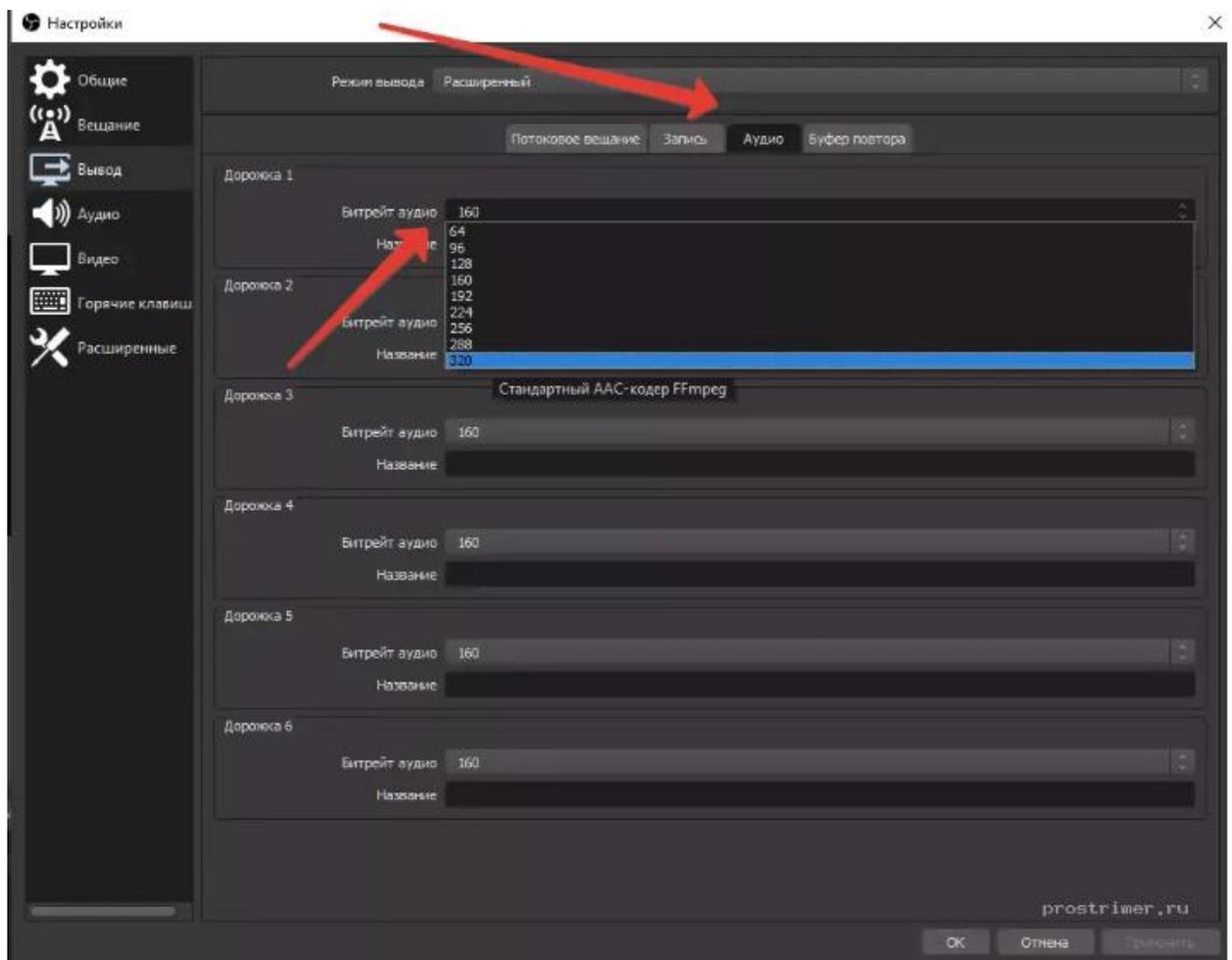
Рекомендуемый битрейт для трансляции

Тип трансляции	Битрейт видео, стандартная частота кадров (24, 25, 30)	Битрейт видео, высокая частота кадров (48, 50, 60)
1080p	3 000 - 6 000 кбит/с	4 500 - 9 000 кбит/с
720p	1 500 - 4 000 кбит/с	2 250 - 6 000 кбит/с

480p	500 - 4 000 кбит/с	
------	--------------------	--

Аудио выставляется согласно таблице рекомендуемой Ютуб:

- 128 кбит/с.

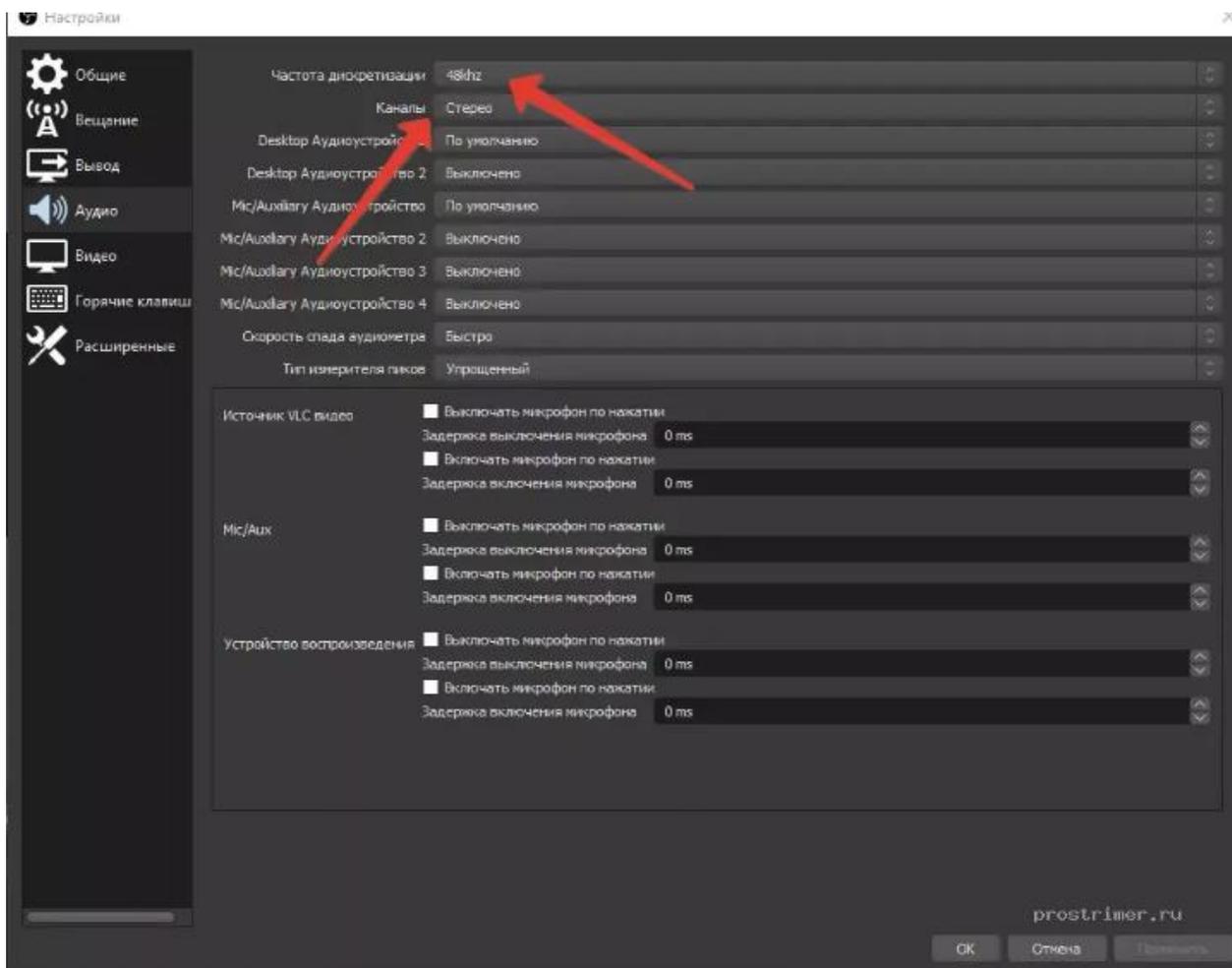


Аудио

Вкладка Аудио

Наконец, во вкладке «Аудио» останется указать качество звука. Поддерживается:

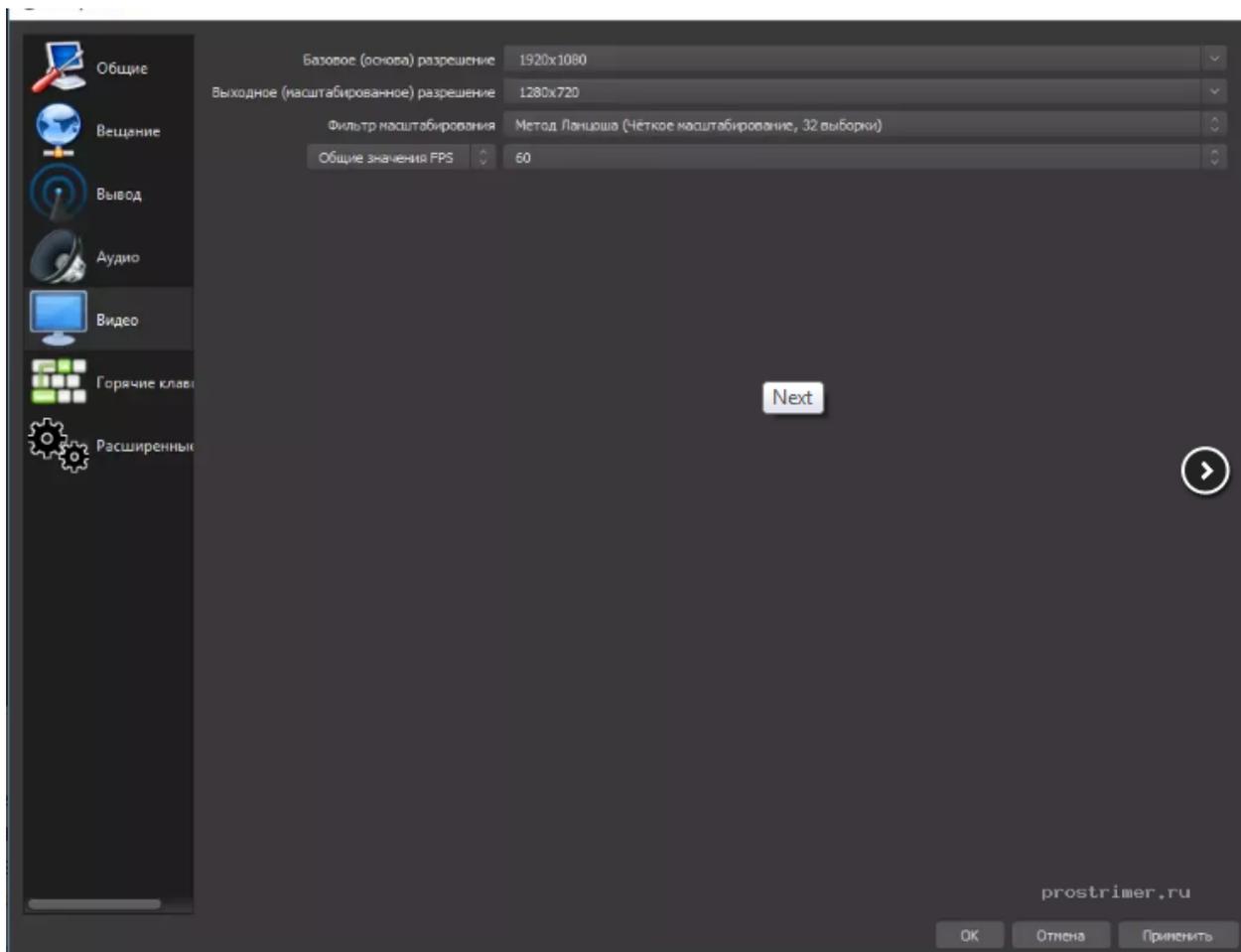
- Каналы: стерео.
- Частота дискретизации: 44.1 кГц.



Скриншот настройки «OBS Studio»

В подавляющем большинстве случаев здесь рекомендуется оставить настройки по умолчанию, но иногда требуется перехватывает звук от другого устройства и тогда необходимо выбрать, с какого именно устройства станет вестись запись. Также сюда следует заглядывать если у вас более одного аудио устройства и настроить захват звука с нужного девайса.

Вкладка Видео



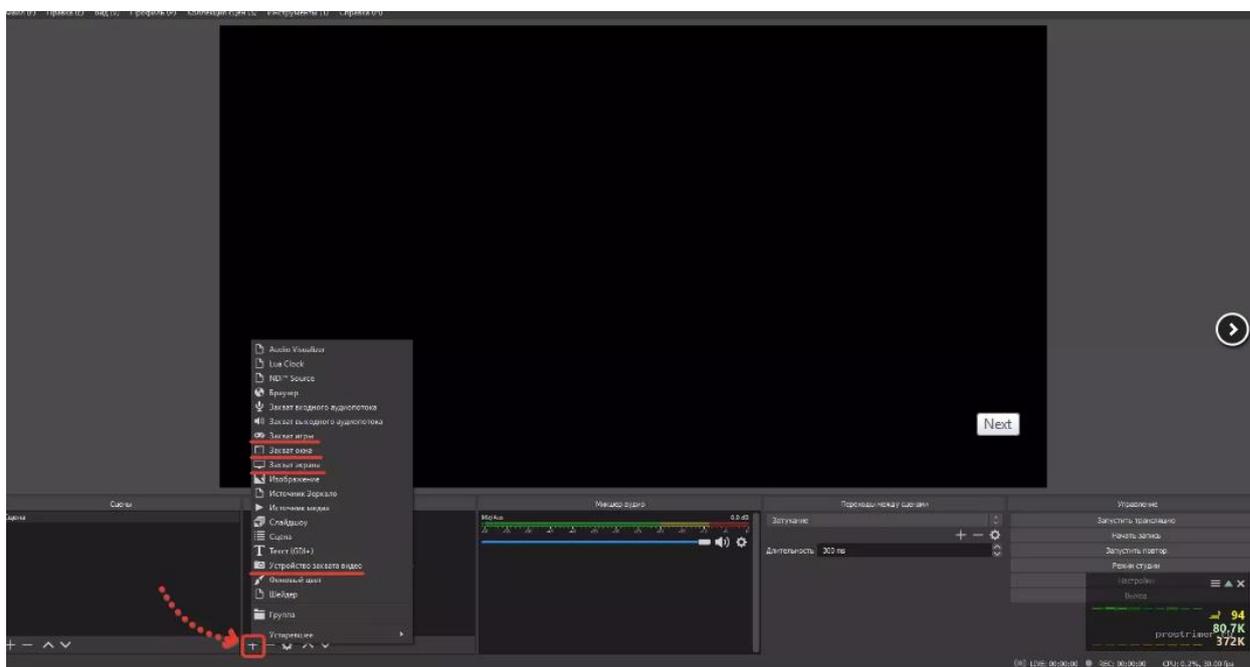
Скриншот настройки «OBS Studio»

Базовое основное разрешение – это разрешение экрана монитора или ноутбука. Выходное разрешение – это разрешение видео, которое отправляется на сервера «YouTube». Если скорость соединения не позволяет выставить слишком высокое качество (а выставлять его выше базового смысла особого не имеет), но следует просто уменьшить данный параметр.

Общее значение FPS – чаще всего вполне достаточно рекомендованных 30 кадров в секунду.

Выбор источника захвата в OBS Studio

Перед тем, как начать трансляцию, потребуется выбрать, что именно будет транслироваться. Для этого первым делом следует выбрать в левом нижнем углу новую сцену (нажатием на +), рассмотрим четыре основных варианта для нашей трансляции.



Добавление источника в OBS Studio

Захват окна

Используется для захвата окон не использующие и использующие графический ускоритель GPU, отсюда появляется проблемы с захватом браузеров в которых используется аппаратное ускорение. Начиная с версии 25.0 данную проблему исправили новым способом захвата окна, которое можно выбрать в свойствах источника, но в результате будет появляться жёлтая обводка вокруг окон, с этим придётся либо смириться, либо отключать аппаратное ускорение в браузере. Для устранения большинства проблем воспользуйтесь следующими рекомендациями:

- «Окно» выбираем нужный процесс из списка;
- «Приоритет согласования окна» - Сравнить заголовков, в противном случае найти окно того же типа;
- Поставить галочку на «Совместимость с мульти-адаптером»;
- Поочерёдно выберете один из способов захвата окна отличающийся от «Автоматический»

Захват экрана

Этот источник позволяет автоматически транслировать весь рабочий экран пользователя, так что всё что у вас находится на рабочем столе будет показано и конечному пользователю.

Начало трансляции в OBS Studio

Теперь, когда все предварительные настройки закончены, останется лишь начать саму трансляцию. Для этого вновь отправляемся в ~~знакомое уже~~ меню «YouTube» «Прямые трансляции» https://www.youtube.com/live_dashboard. Здесь нам останется лишь выбрать название стрима в формате <РЕГИОН><КАТЕГОРИЯ><КОМПЕТЕНЦИЯ>, его краткое описание, а также указать категорию.

×**Предупреждение!** Важный момент: не забудьте указать правильный вариант в меню «Конфиденциальность». Доступ только по ссылке.

Наконец, останется вновь перейти в «OBS Studio» и нажать на клавишу «Начать трансляцию» Если все было сделано верно, то в окне «YouTube» можно будет увидеть запущенную трансляцию

По завершении трансляции полный ролик можно будет увидеть в меню «Менеджер видео».